# Login

Det vindue der åbnes når programmet starter. Den tjekker om den kan connect til databasen, hvis den ikke kan skifter den card til DB card, hvor man selv kan indsætte de korrekte oplysninger. Hvis den kan connect til databasen viser den Login card for brugeren.

***jButton\_LoginActionPerformed***Ved klik på login knappen tjekker den i databasen om brugernavnet findes, hvis det gør tjekker den om det indtastede password stemmer overens med det der er angivet i databasen. Er det dét korrekte password oprettes der et Mainframe objekt og der kaldes en dispose på login.

# Mainframe

Mainframe bliver åbnet af login og bliver kaldt med et User objekt samt et DBhandler objekt. User objektet bliver brugt til at holde styr på hvem der er logged ind. Mainframen håndterer navigationen rundt i programmet som beskrevet tidligere i hvordan vi har valgt at løse opgaven.

Centrale metoder

***jButton\_LagerOpgørelseActionPerformed();***  
Ligger i Administrations cardet og bruges til at lave en samlet lageropgørelse af varegrupperne. Metoden kalder OpretRevisorSeddel med datoen for opgørelse, året samt dbhandler. Den kører herefter metoden i OpretRevisorSeddel: genererRevisorSeddel som oprettet pdf filen. Ved korrekt oprettelse åbnes pdf filen.

***jButton\_LogUdActionPerformed()***Oprettet et nyt Login object og sætter det til visible= true samtidig kaldes der en dispose() på framen så den lukkes.

***vishovedmenu()***Bruges når der klikkes på Hovedmenu knappen eller hvis der skal skiftes efter en handling. Den kalder også metoden opretPaneler som resetter alle Paneler ved at sætte dem = new. Det er en public metode så den kan kaldes i Panelerne.